

デジタルミュージックマシン PA-DA300 / DA600用 BGM プレイリストプレイヤーの使用方法

(1)再生したいプロジェクトにあるプレイリストを選択する

設定ソフトウェアをインストールしたフォルダの下のマイプロジェクト¥PA600¥DA300 (DA600)に
お客様が作成したプロジェクトがあります。そのプロジェクトにある DEFAULT.PL を選択して下さい。

(2)再生したい BGM ファイルデータがあるフォルダを選択し、楽曲を選択する

通常は CF カードが接続されているドライブの BGM フォルダを選択します。

(3)プレイリスト番号選択する

再生したいプレイリスト番号(501～999)を入力してから「プレイリスト番号決定」ボタンを押します。

(4)再生開始

「再生/止」ボタンを押します。

(5)停止

「再生/止」ボタンを押します。

(6)次の曲へ進む

「スキップ」ボタンを押します。

(7)前の曲へ戻る

「戻る」ボタンを押します。



操作ガイド表示ウィンドウ

再生について、次に行うべき操作説明を表示

プレイリスト記述ファイル選択ボタン

ファイルオープンウィンドウが開き、プレイリストが記述されたファイルを選択

代表的なBGMファイル選択ボタン

ファイルオープンウィンドウが開き、jma ファイルの存在するパスを指定すると同時に参照すべき jma ファイル名を取込み、プレイリスト内の PLAY 番号に自動的に対応するファイルを検索

プレイリスト番号指定ウィンドウ

再生したいプレイリスト番号を入力して「プレイリスト番号決定」で確定すると、プレイリスト名を表示し、その下に再生ファイルの情報を表示

- ・VOLUME...選択したプレイリスト全体のマスターボリューム(再生時は無効)
- ・PLAY_...現在の再生中のファイル番号
- ・VOL_...現在の再生中のファイルのボリューム値(再生時は無効)
- ・BLANK_...次のファイルを再生するまでのブランク時間

再生ボタン(トグル動作)

再生開始と停止

スキップ

次の曲へ進む

戻るボタン

1つ前の曲に戻る

[ご注意]

*クリックが有効でない部分をダブルクリックするとバージョンが表示されます。

*「戻る」または「スキップ」ボタンを複数回続けてクリックすると、再生音が複数重なって再生されることがあります。「再生/止」をクリックして再生を停止させてから、再度動作を実行させて下さい。

*再生時はPCで設定されたボリューム値で再生されます。(プレイリストで設定されたボリューム値ではありません。)